

ШАХМАТЫ

М а т в о д и н х о д

ЗАДАЧИ И РЕШЕНИЯ
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
ШАХМАТИСТОВ



КОРОЛИ **ПЛЮС**

3 или **4** фигуры или пешки

Сергей Осмехин

Осмехин С. А.

Шахматы
Мат в один ход

КОРОЛИ ПЛЮС
3 или 4 фигуры или пешки

Демоверсия

Санкт-Петербург
СМИ МетаШкола
2022

УДК 794.1
ББК 75.581

074 Осмехин Сергей Анатольевич
Шахматы. Мат в один ход. КОРОЛИ ПЛЮС 3 или 4 фигуры
или пешки/
С. А. Осмехин. – СПб. : СМИ МетаШкола, 2022. – 42 с. –
ISBN 978-5-6048921-3-8

Сборник содержит 120 шахматных задач мат в один ход.
Рассматриваются основные типы постановки мата, когда на доске
кроме королей есть еще 3 или 4 фигуры или пешки. Задачник
разработан как настольная книга для работы дома или в классе.
В некоторых задачах возможны решения одновременно и за белых,
и за черных. Также иногда возможны несколько решений, которые
предлагается найти. Ко всем задачам есть ответы в конце книги.
Книга будет интересна и полезна начинающим игрокам в шахматы,
их родителям и тренерам.

ISBN 978-5-6048921-3-8

© Осмехин С. А., 2022

© Осмехина Е. С., дизайн обложки, 2022

© СМИ МетаШкола, 2022

Все права защищены.

Эта книга, целиком или частично, не может быть использована или
размещена где-либо в любой форме и с использованием любых
технических средств без письменного разрешения владельца
авторских прав. Нарушение прав преследуется по закону.

Оглавление

Предисловие	4
КОРОЛИ ПЛЮС 3 фигуры или пешки	7
КОРОЛИ ПЛЮС 4 фигуры или пешки	23
Решения	39

Предисловие

Почему стоит обратить внимание на эту книгу:


В книге представлены шахматные задачи «мат в один ход», в которых кроме королей на поле расположены три или четыре фигуры или пешки. Эти задачи помогут начинающим шахматистам освоить навыки постановки мата. Уникальность книги заключается в задачах с несколькими решениями. Такие ситуации наиболее близки к реальности шахматной партии. В книге представлены 120 задач (287 вариантов постановки мата), которые юный шахматист может решать в свободном темпе. Мы рекомендуем решать от 8 до 12 задач за одно занятие.


Работа с книгой:

Книга предназначена для работы в классе или дома. Если задачи распечатаны на бумаге, то учащийся может записывать решения карандашом или ручкой. Ответы можно записывать классическим способом, используя шахматную нотацию, или обозначая ходы нарисованными стрелками. В некоторых задачах возможны решения одновременно и за белых, и за черных. А также иногда возможны несколько решений, которые предлагается найти.

Удачи в решении задач!

Условные обозначения:

 ход белых

 ход черных

Шахматная нотация, используемая в книге:

x - взятие

- мат

= - превращение пешки

... - ход черных

Король - King - K

Ферзь - Queen - Q

Ладья - Rook - R

Слон - Bishop - B

Конь - Knight - N

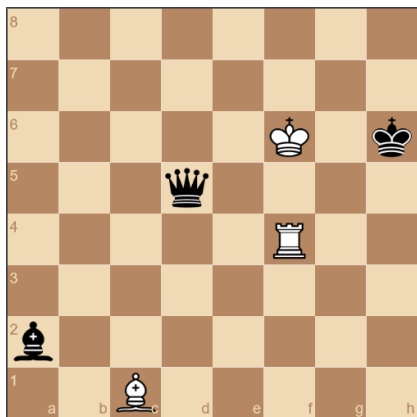
пешка - pawn - (без обозначения)

Пример решения задачи:

Демо

Задача:

(2 решения)



(1 решение)



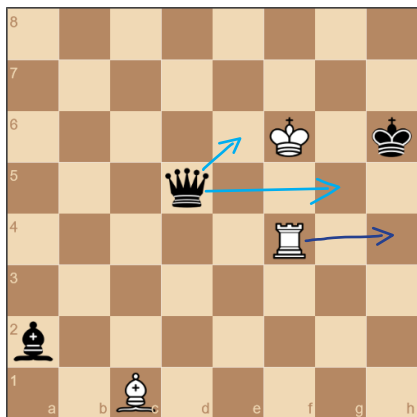
Решение, записанное с использованием шахматной нотации:

Rh4# (решение за белых: ладья идет на h4, мат)

... Qe6# (первое решение за черных: ферзь идет на e6, мат)

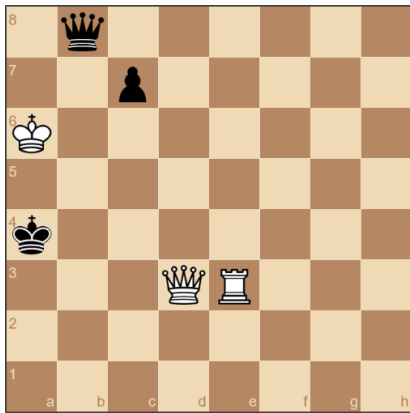
... Qg5# (второе решение за черных: ферзь идет на g5, мат)

Решение с использованием стрелок:



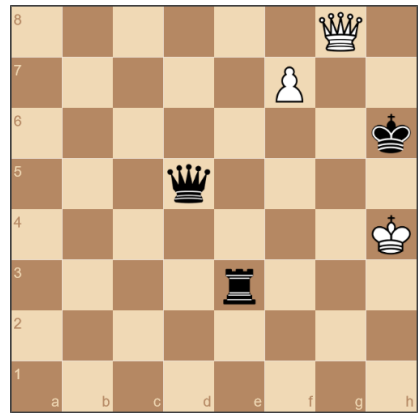
Демо

105. (2 решения) ▼



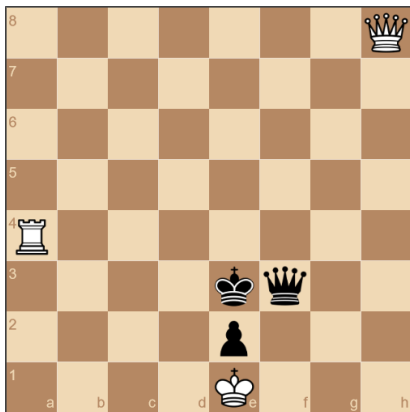
(1 решение) ▲

106. (1 решение) ▼



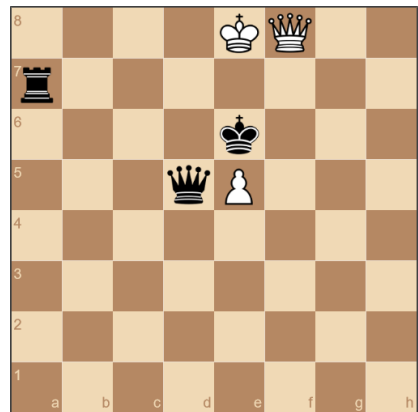
(2 решения) ▲

107. (3 решения) ▼



(2 решения) ▲

108. (3 решения) ▼



(1 решение) ▲



МетаШкола



ISBN 978-5-6048921-3-8



9 785604 892138